

※ 농구게임기 농구림 특허출원

원인 : 기존 농구게임기의 센서 위치의 문제로 골 판정 오류를 개선하기 위해 프로젝트 진행

- 기존 농구게임기 센서의 위치가 농구림 바로 아래 위치
- 농구공이 농구림을 타고 원형으로 돌다가 밖으로 떨어지는 경우 득점으로 인정
- 농구림에 맞고 공이 튀어나는 경우 득점으로 인정

과정 : 센서 위치를 아래로 이동시키기 위해 기존 1단 농구림을 2단으로 설계.

센서 설치 공간 확보와 림의 내구성의 향상을 위해 2단으로 제작

결과 : 기존 농구게임기의 골 판정 오류문제를 모두 개선해 정확하게 공이 림 안으로 들어가야만 득점으로 인식. (정확도 향상)

반사판 부착면을 형성하여 센서의 인식도 개선 (기존 농구림 반사판 부착면 없음)

